



# **INT. JUDO FÖDERATION**

## **IJF Kampfrichter Kommission**



### **Kampregeländerungen**

### **< TEST bei der Junioren WM BANGKOK 08 >**

#### **BEWERTUNGEN:**

Die Zahl der Wertungen wird reduziert auf: **YUKO, WAZA-ARI** und **IPPON**.

#### **ZEITEN FÜR OSAEKOMI-WAZA:**

Die Zeit für Osaekomi wird **25 Sekunden** betragen:

**15 Sek. = Yuko.**

**20 Sek. = Waza-ari.**

**25 Sek. = Ippon.**

#### **ANZAHL DER STRAFEN:**

Die Anzahl der Strafen wird folgendermaßen sein:

**1. Shido = freie Ermahnung!!!**

**2. Shido = Yuko für den Gegner.**

**3. Shido = Waza-ari für den Gegner.**

**4. Shido = Ippon für den Gegner.**

(Der vierte Shido bedeutet natürlich Hansoku-make).

#### **GOLDEN SCORE.-**

Die "GOLDEN SCOREZEIT" wird auf 3 Minuten reduziert (Junioren und M+F).

**1. Shido = Freie Ermahnung!!! (keine siegreiche Wertung).**

#### **MATTENRANDREGEL:**

Alle Aktionen sind gültig und können weitergehen (kein Matte) so lange einer der beiden Kämpfer mit einem Teil seines Körpers die Kampffläche berührt.

(Die gleichen Kriterien wie in Ne-waza).

Bangkok, 26. 10..2008.



# Internationale Judo Föderation

Strikte Anwendung der Kampffregel in folgenden Bereichen:

## ➤ KUMI-KATA

### A – Verweigern des Griffs



Der „blaue“ Kämpfer ist positiv, er sucht den Griff.

Der „weiße“ Kämpfer ist negativ, er verhindert den Griff

Shido weiß

### B – Blocken durch weghaltende Kumi-Kata.

Der „blaue“ Kämpfer drückt mit seinen Armen in einer blockenden Position und verhindert die Angriffe von „weiß“.

Shido blau



### C – Blocken durch Kumi-Kata mit Runterdrücken



Der „blaue“ Kämpfer ist negativ, sein Griff blockiert den „weißen“ Kämpfer durch Runterdrücken, um seinen Angriff zu verhindern.

Shido blau



## ➤ Extrem defensives Verhalten



Der „blaue“ Kämpfer hat eine extrem defensive Haltung.  
Der „weiße“ Kämpfer kann dadurch nicht angreifen.

Shido blau

SHIDO => 

## ➤ Greifen der Hose

Der „weiße“ Kämpfer greift die Hose mit der Hand/den Händen um zu blocken oder **anzugreifen!!!**

Shido weiß



SHIDO => 

## ➤ Scheinangriff



SHIDO => 

### A – sutemi

Der „weiße“ Kämpfer ist negativ, er fällt auf den Rücken ohne den „blauen“ Kämpfer aus dem Gleichgewicht zu bringen. Es ist keine Aktion oder erkennbare Wurfabsicht.

Shido weiß

### B – auf den Knien

Der „blaue“ Kämpfer ist negativ, er fällt auf die Knie ohne Gleichgewichtsbruch und ohne Intention den „weißen“ Kämpfer zu werfen.

Shido blau



SHIDO => 

